

# AYTO

## Ayuntamiento Simulator



Eres el alcalde recién electo de una ciudad.

Sobrevive a una legislatura sin:

- Caer en la Bancarrota.
- Ser destituido por el descontento popular.

Simulación de economía real y atractivo migratorio.

Gd49Games

## Manual de Usuario

## AYTO – Simulador de AYUNTAMIENTO

### 1. Introducción

¡Enhorabuena! Has sido elegido alcalde en una época de cambios. Tu misión es transformar tres distritos (Centro, Periferia y Polígono) en una metrópolis próspera. Pero cuidado: el presupuesto es ajustado, los edificios se caen a pedazos y la tentación de la corrupción acecha en cada rincón. ¿Lograrás la reelección o acabarás en la calle (o en el calabozo)?.

El juego simula la **economía real**, el **atractivo migratorio**, la **presión financiera** de los préstamos y la tentación de los **chanchullos**.

### 2. Controles de Teclado

El juego utiliza un sistema de menús numéricos reactivos:

**[1] FISCAL:** Ajustar el porcentaje de impuestos.

1. Subir impuestos.
2. Bajar impuestos.

**[2] OBRAS:** Comprar parcelas, construir, reparar o demoler edificios.

**[3] SIG. MES:** Avanza el tiempo y procesa los cálculos económicos.

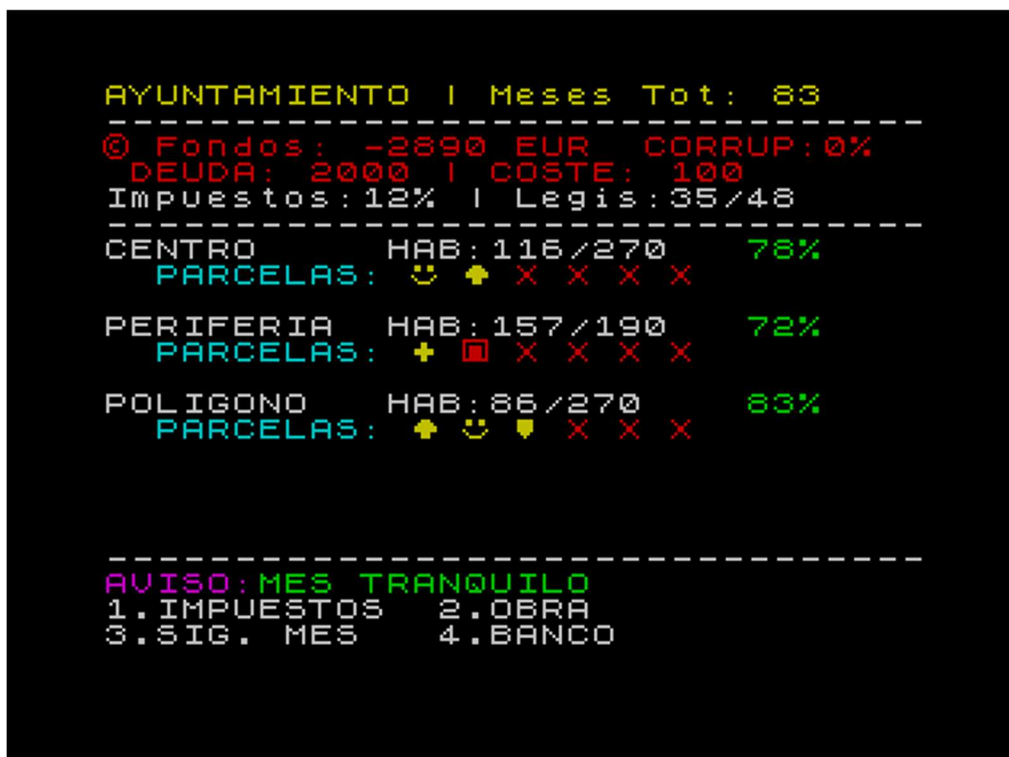
**[4] BANCO:** Préstamos, pagos de deuda y "chanchullos".

1. Pedir préstamos 2.000€
2. Pagar préstamo 1.000€
3. Desviar dinero 1.500€ a Caja B.

### 3. Interfaz de control












La pantalla se divide en tres bloques clave:

- **ESTADO GLOBAL:** En la parte superior verás tus fondos en EUR (si se ponen rojos, ¡estás en negativo!), préstamo actual, el nivel de corrupción acumulada y el tiempo transcurrido de tu legislatura de 48 meses.
- **VISTA DE DISTRITOS:** Cada zona muestra su nombre, su población actual y el límite máximo que soporta (HAB/MAX). Si superas el máximo, la felicidad caerá por hacinamiento.
- **FELICIDAD:** Mantén a tu pueblo contento, la infelicidad puede causar emigración, manifestaciones y el día de las elecciones tu destitución.
- **PANEL DE PARCELAS:** Debajo de cada zona verás el estado de sus 6 parcelas:
  - Verde: Edificio en perfecto estado.
  - Amarillo: Necesita mantenimiento.
  - Rojo: Crítico. El edificio ha dejado de funcionar.
  - . (Punto): Parcela vacía lista para construir.
  - X (Roja): Parcela bloqueada. Debes comprarla.



## 4. Guía de Construcción y UDGs

Cada distrito tiene **3 parcelas**. Al inicio, solo hay una abierta por zona (marcadas con X si están bloqueadas).

Icono	Edificio	Coste	Mantenimiento	Efecto
	Solar Venta	2.000€	0€	Parcela o Solar en venta para construir.
	Solar Vacío	0€	0€	Sin efecto.
	Parque	500€	50€ / mes	Sube felicidad y atractivo social.
	Comisaría	1.200€	150€ / mes	Estabilidad y puntos de servicio.
	Hospital	3.000€	250€ / mes	Sube población (salud) y mucho atractivo.
	Bomberos	1.000€	100€ / mes	Mitiga daños por incendios (vital).
	Euro (€)	-	-	Representa tus fondos y deudas.
FEL	Felicidad	-	-	Indica el humor de tus ciudadanos en %
	Limpieza	800€	80€/mes	Limpieza de las calles y mitiga las huelgas.
	Ctr. Eléctrica	2.500€	200€/mes	Sube la población, genera trabajo.
	Rec. Ferial	4.000€	300€/mes	Lugar indicado para los festivales.
	Escuela	1.500€	120€/mes	Ayuda a limpiar la corrupción.

### La construcción de algunos edificios genera bono de capacidad:

- **Parque:** Genera un bono de +120 habitantes.
- **Colegio:** Genera un bono de +80 habitantes.
- **Hospital:** Genera un bono de +200 habitantes.
- **Cent. Eléctrica:** Genera un bono de +100 habitantes.

**Nota del alcalde:** Un edificio con menos del 30% de vida deja de aportar sus beneficios. ¡Repáralos antes de que sea tarde!



## 5. ECONOMÍA Y FISCALIDAD

- **Impuestos:** Puedes ajustarlos en el menú FISCAL (1). Unos impuestos altos (máx. 50%) te darán mucho dinero, pero harán que la gente huya de la ciudad y te machaquen a manifestaciones.
- **El Banco (4):** Puedes pedir préstamos de 2000 EUR, pero recuerda que cada mes pagarás intereses.
- **Corrupción:** Puedes "desviar" fondos para obtener dinero rápido. Esto aumentará tu nivel de corrupción, lo que puede provocar una Inspección Judicial o castigarte duramente en las elecciones. El colegio es la mejor ayuda.

## 6. EVENTOS Y ELECCIONES

Cada mes pueden ocurrir eventos aleatorios:

- **Desastres:** Incendios, lluvias, problemas eléctricos, gripes o manifestaciones.
- **Oportunidades:** Inversiones externas que inyectan capital o posibilidad de negociar un festival para tus ciudadanos.
- **Elecciones:** Cada 48 meses el pueblo votará. Si tu nota final (Felicidad - Corrupción) es menor de 51, serás destituido.

## 7. CÓDIGO DE ERROR DEL ALCALDE

- **ZONA SATURADA:** Significa que tu población ha excedido la capacidad (Base 150 + Bonos). Construye un Parque (+120) o un Hospital (+40) urgentemente.
- **BANCARROTA ABSOLUTA:** Si tu deuda supera los -8000 EUR, el gobierno central intervendrá tu ayuntamiento y la partida terminará de inmediato.

## 8. CONSEJOS DEL EQUIPO DE DESARROLLO (GD49Games)

Para sobrevivir a tu primera legislatura y no acabar en bancarrota (o en el juzgado), ten en cuenta estas estrategias:

- **El Equilibrio del Parque:** No intentes llenar la ciudad de gente sin antes haber construido al menos un **Parque** por distrito. La base de 120 habitantes se alcanza rápido, y el hacinamiento destruirá la felicidad de tus votantes en pocos meses.
- **Mantenimiento Preventivo:** No esperes a que un edificio se ponga en rojo. Un edificio en amarillo (entre 31% y 60% de vida) sigue siendo funcional, pero si tienes 200 EUR libres, repáralo para evitar que la efectividad caiga a cero en el momento más inoportuno.
- **La Trampa del Hospital:** Aunque el Hospital es caro (250 EUR de mantenimiento mensual y 3000 EUR de construcción), es el único edificio que garantiza un crecimiento constante de la población incluso en tiempos difíciles.
- **Corrupción con Moderación:** Desviar fondos es tentador cuando el presupuesto está en negativo, pero recuerda que cada vez que lo haces, la probabilidad de una **Inspección Judicial** aumenta. Si tu corrupción supera el 20%, empieza a ahorrar para la multa.
- **Vigilancia de la Deuda:** El coste de los intereses se calcula cada mes sobre el total de tu deuda. Si pides muchos préstamos, entrarás en una espiral donde todo lo que recaudas se irá en pagar intereses al banco.
- **El Festival es tu salvación:** Cuando tus fondos bajen de 5.000, negociar un festival puede ser tu salvación. Si logras llegar a buen puerto, tendrás fondos pero la felicidad de los habitantes de esa zona se verá afectada.
- **Vigila la "X":** No esperes a necesitar un edificio para comprar el solar. Compra terrenos cuando te sobre el dinero para tenerlos listos en caso de emergencia.
- **Impuestos dinámicos:** Empieza con un 10-11%. Solo sube al 12% si tienes una reserva de felicidad alta, de lo contrario la población empezará a huir.
- **La trampa del mantenimiento:** Muchos edificios significan mucho gasto mensual. Asegúrate de que tus ingresos por impuestos cubren, al menos, el mantenimiento de los servicios básicos.

---

¡Disfruta de tu legislatura!